

**SCRIVERE IN MODO LEGGIBILE NOME E COGNOME!**

<b>CORSO DI GEOMETRIA E ALGEBRA</b>	<b>25 giugno 2018</b>
<b>Cognome:</b>	<b>Matricola:</b>
<b>Nome:</b>	<b>Corso di Laurea:</b>

1. (8 pt) Sia  $L : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  un'applicazione lineare. Sapendo che

$$L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare la matrice  $A = [[L]]_{\mathcal{B}_4, \mathcal{B}_3}$  rappresentativa della  $L$  **nelle basi canoniche** di  $\mathbb{R}^4$  e  $\mathbb{R}^3$ .  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$

(b) Trovare le equazioni cartesiane di  $\text{Im } L$  e una sua base

$$\text{Im } A: x - y - 2z = 0$$

(c) Determinare una base di  $\text{Ker } L$   $\mathcal{B}_{\text{Ker } L} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ .

(d) Trovare una lista di vettori  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots\}$  tali che  $\{L(\mathbf{u}_1), L(\mathbf{u}_2), \dots\}$  sia una base di  $\text{Im } L$ .  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ .

2. (8 pt) Si consideri il sistema lineare  $AX = B$ , dove  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  è il vettore delle incognite,  $A$  e  $B$  sono le seguenti matrici dipendenti dal parametro reale  $k$ :

$$A = \begin{pmatrix} k & k-2 & k \\ 2k-1 & 2k-3 & k \\ k-1 & 2k-3 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} k \\ k+1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare il rango di  $A$  al variare di  $k$ :

(b) Determinare per quali valori di  $k$  il sistema ammette soluzioni:

(c) Determinare per quali valori di  $k$  lo spazio delle soluzioni ha dimensione 1:

- (d) Determinare una rappresentazione parametrica della varietà delle soluzioni per  $k = 2$ .

$k$	$\text{rg } A$	$\text{rg } \tilde{A}$	$S \neq \emptyset?$	$\dim S$
0	2	2	sì	1
1	2	3	no	
2	2	2	sì	1
resto	3	3	sì	0

Risolvibile per  $k \neq 1$ ,

$\dim \text{Sol} = 1$  per  $k = 0, 2$ .

Soluzione per  $k = 2$ :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

3. (8pt) Si consideri la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad \text{sia inoltre } X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4.$$

Sia  $Q: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$  la forma quadratica  $Q(X) = X^T A X$ .

- Determinare gli autovalori di  $A$  e le relative molteplicità algebriche e geometriche.
- Si stabilisca il segno di  $q$  (cioè se  $q$  è definita/semidefinita positiva/negativa o indefinita).
- Determinare una matrice  $N$  per il cambio di variabile  $X = NX'$  che consente di scrivere la forma quadrata in forma canonica, indicando esplicitamente la forma canonica.
- Esiste un vettore *non nullo*  $X_0$  tale che  $q(X_0) = 0$ ? In caso affermativo, si determini esplicitamente  $X_0$ . In caso negativo, si spieghi perché un tale vettore non esiste.

$\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 2$  semplici;  $\lambda_3 = 4, \mu_3 = m_3 = 2$ . Semidefinita positiva.

$$N = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$4. X_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

---

<b>CORSO DI GEOMETRIA E ALGEBRA</b>	<b>16 febbraio 2018</b>
<b>Cognome e Nome:</b>	<b>Matricola:</b>
<b>Corso di Laurea:</b>	<b>Anno di corso:</b>

1. (8 pt) Sia  $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  un'applicazione lineare. Sapendo che

$$L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \\ 8 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare la matrice  $A = [[L]]_{\mathcal{B}_3, \mathcal{B}_4}$  rappresentativa della  $L$  nelle basi canoniche di  $\mathbb{R}^3$  e  $\mathbb{R}^4$ .  $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

(b) Trovare le equazioni cartesiane di  $\text{Im } L$  e una sua base

$$\text{Im } A: x + y - z = x - y - t = 0$$

(c) Determinare una base di  $\text{Ker } L$   $\mathcal{B}_{\text{Ker } L} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\}$ .

(d) Trovare una lista di vettori  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots\}$  tali che  $\{L(\mathbf{u}_1), L(\mathbf{u}_2), \dots\}$  sia una base di  $\text{Im } L$ .  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ .

2. (8 pt) Si consideri il sistema lineare  $AX = B$ , dove  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  è il vettore delle incognite,  $A$  e  $B$  sono le seguenti matrici dipendenti dal parametro reale  $k$ :

$$A = \begin{pmatrix} k & k & 2k+1 \\ 2k & 2k & 3k+1 \\ k & 2k & 2k+1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} k+1 \\ 2k+1 \\ k+1 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare il rango di  $A$  al variare di  $k$ :

(b) Determinare per quali valori di  $k$  il sistema ammette soluzioni:

(c) Determinare per quali valori di  $k$  lo spazio delle soluzioni ha dimensione 2:

(d) Determinare tutte le soluzioni per  $k = 1$ .

$k$	$\text{rg } A$	$\text{rg } \tilde{A}$	$S \neq \emptyset?$	$\dim S$
-1	2	3	no	
0	1	1	sì	2
resto	3	3	sì	0

Risolubile per  $k \neq -1$ ,

$\dim \text{Sol} = 2$  per  $k = 0$ .

Soluzione per  $k = 1$ :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}.$$

3. (8pt) Si consideri la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}; \quad \text{sia inoltre } X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4.$$

Sia  $Q: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$  la forma quadratica  $Q(X) = X^T A X$ .

- Determinare gli autovalori di  $A$  e le relative molteplicità algebriche e geometriche.
- Si stabilisca il segno di  $q$  (cioè se  $q$  è definita/semidefinita positiva/negativa o indefinita).
- Determinare una matrice  $N$  per il cambio di variabile  $X = NX'$  che consente di scrivere la forma quadrata in forma canonica, indicando esplicitamente la forma canonica.
- Esiste un vettore *non nullo*  $X_0$  tale che  $q(X) = 0$ ? In caso affermativo, si determini esplicitamente  $X_0$ . In caso negativo, si spieghi perché un tale vettore non esiste.

(a)  $\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 4, \lambda_3 = 6. m_1 = 2.$

(b) Definita positiva.

$$N = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

(c)  $X_0$  non esiste  $A$  perché è definita positiva.

---

<b>CORSO DI GEOMETRIA E ALGEBRA</b>	<b>16 febbraio 2018</b>
<b>Cognome e Nome:</b>	<b>Matricola:</b>
<b>Corso di Laurea:</b>	<b>Anno di corso:</b>

1. (8 pt) Sia  $L : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  un'applicazione lineare. Sapendo che

$$L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare la matrice  $A = [[L]]_{\mathcal{B}_4, \mathcal{B}_3}$  rappresentativa della  $L$  **nelle basi canoniche** di  $\mathbb{R}^4$  e  $\mathbb{R}^3$ .  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

(b) Trovare le equazioni cartesiane di  $\text{Im } L$  e una sua base

$$\text{Im } A: x - 3y + z = 0$$

(c) Determinare una base di  $\text{Ker } L$   $\mathcal{B}_{\text{Ker } L} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ .

(d) Trovare una lista di vettori  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots\}$  tali che  $\{L(\mathbf{u}_1), L(\mathbf{u}_2), \dots\}$  sia una base di  $\text{Im } L$ .  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ .

2. (8 pt) Si consideri il sistema lineare  $AX = B$ , dove  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  è il vettore delle incognite,  $A$  e  $B$  sono le seguenti matrici dipendenti dal parametro reale  $k$ :

$$A = \begin{pmatrix} k-2 & k & k-2 \\ 2k & 2k+2 & k-2 \\ k+2 & 2k+2 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare il rango di  $A$  al variare di  $k$ :

(b) Determinare per quali valori di  $k$  il sistema ammette soluzioni:

(c) Determinare per quali valori di  $k$  lo spazio delle soluzioni ha dimensione 1:

- (d) Determinare una rappresentazione parametrica della varietà delle soluzioni per  $k = 0$ .

$k$	$\text{rg } A$	$\text{rg } \tilde{A}$	$S \neq \emptyset?$	$\dim S$
2	2	3	no	
0	2	2	sì	1
-2	2	3	no	
resto	3	3	sì	0

Risolvibile per  $k \neq \pm 2$ ,

$\dim \text{Sol} = 1$  per  $k = 0$ .

Soluzione per  $k = 0$ :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

3. (8pt) Si consideri la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \end{pmatrix}; \quad \text{sia inoltre } X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4.$$

Sia  $Q: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$  la forma quadratica  $Q(X) = X^T A X$ .

- (a) Determinare gli autovalori di  $A$  e le relative molteplicità algebriche e geometriche.
- (b) Si stabilisca il segno di  $q$  (cioè se  $q$  è definita/semidefinita positiva/negativa o indefinita).
- (c) Determinare una matrice  $N$  per il cambio di variabile  $X = NX'$  che consente di scrivere la forma quadrata in forma canonica, indicando esplicitamente la forma canonica.
- (d) Esiste un vettore *non nullo*  $X_0$  tale che  $q(X) = 0$ ? In caso affermativo, si determini esplicitamente  $X_0$ . In caso negativo, si spieghi perché un tale vettore non esiste.

$\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 6$  entrambi con molteplicità 2. Definita positiva

$$N = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} -2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Non esiste  $X_0$ .

---



<b>CORSO DI GEOMETRIA E ALGEBRA</b>	<b>16 febbraio 2018</b>
<b>Cognome e Nome:</b>	<b>Matricola:</b>
<b>Corso di Laurea:</b>	<b>Anno di corso:</b>

1. (8 pt) Sia  $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  un'applicazione lineare. Sapendo che

$$L \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 7 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad L \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare la matrice  $A = [[L]]_{\mathcal{B}_3, \mathcal{B}_4}$  rappresentativa della  $L$  **nelle basi**

**canoniche** di  $\mathbb{R}^3$  e  $\mathbb{R}^4$ .  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 4 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$

(b) Trovare le equazioni cartesiane di  $\text{Im } L$  e una sua base

$$\text{Im } A: x + 2y - z = x - 2y - t = 0$$

(c) Determinare una base di  $\text{Ker } L$   $\mathcal{B}_{\text{Ker } L} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ .

(d) Trovare una lista di vettori  $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots\}$  tali che  $\{L(\mathbf{u}_1), L(\mathbf{u}_2), \dots\}$  sia una base di  $\text{Im } L$ .  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ .

2. (8 pt) Si consideri il sistema lineare  $AX = B$ , dove  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  è il vettore delle incognite,  $A$  e  $B$  sono le seguenti matrici dipendenti dal parametro reale  $k$ :

$$A = \begin{pmatrix} k & 0 & k \\ k+2 & k+2 & k+2 \\ 0 & k+2 & k+2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ k+2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare il rango di  $A$  al variare di  $k$ :

(b) Determinare per quali valori di  $k$  il sistema ammette soluzioni:

(c) Determinare per quali valori di  $k$  lo spazio delle soluzioni ha dimensione 0:

(d) Determinare tutte le soluzioni per  $k = -1$ .

$k$	$\text{rg } A$	$\text{rg } \tilde{A}$	$S \neq \emptyset?$	$\dim S$
0	2	3	no	
-2	1	1	sì	2
resto	3	3	sì	0

Risolubile per  $k \neq 0$ ,

$\dim \text{Sol} = 2$  per  $k = -2$ .

Soluzione per  $k = -1$ :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

3. (8pt) Si consideri la matrice

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 0 & 0 \\ -2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \end{pmatrix}; \quad \text{sia inoltre } X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4.$$

Sia  $Q: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$  la forma quadratica  $Q(X) = X^T A X$ .

- Determinare gli autovalori di  $A$  e le relative molteplicità algebriche e geometriche.
- Si stabilisca il segno di  $q$  (cioè se  $q$  è definita/semidefinita positiva/negativa o indefinita).
- Determinare una matrice  $N$  per il cambio di variabile  $X = NX'$  che consente di scrivere la forma quadrata in forma canonica, indicando esplicitamente la forma canonica.
- Esiste un vettore *non nullo*  $X_0$  tale che  $q(X) = 0$ ? In caso affermativo, si determini esplicitamente  $X_0$ . In caso negativo, si spieghi perché un tale vettore non esiste.

$\lambda_2 = -1, \lambda_3 = 1$  semplici,  $\lambda_1 = -3$  con molteplicità 2. Indefinita.

$$N = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad X_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$


---